

## Zdalne lekcje z informatyki - klasa 6

### Lekcja 1. Temat: Gra platformowa

Dowień się, jak ułożyć skrypt dowolnej gry platformowej typu Mario.

- [Film z YouTube](#)
- [Materiał dodatkowy 1](#)
- [Materiał dodatkowy 2](#)

### Lekcja 2. Poczta bez znaczka + netykieta

Nauczę się, jak działa poczta elektroniczna, jakie są zasady netykiety i jak poprawnie pisać wiadomości e-mail.

- [Materiał dodatkowy 1](#)
- [Materiał dodatkowy 2](#)
- [Materiał dodatkowy 3](#)
- [Materiał dodatkowy 4](#)

### Lekcja 3. Gimp – praca na warstwach, łączenie dwóch zdjęć

Pobiorę i zainstaluję program Gimp. Nauczę się, jak połączyć dwa dowolne zdjęcia. Nauczę się pracy na warstwach.

- [Pobieranie programu Gimp](#)
- [Materiał dodatkowy 1](#)
- [Materiał dodatkowy 2](#)